

תמלול מצגת עידן המידע והקרב

שקף מס' 1 – הקרב בעידן המידע

תובנותיו של סון טסו נבעו מתנאי הסביבה בה חי וניסיון המלחמות בין קיסרי סין במלכויות השונות.

התובנה הזו מקבלת חיזוק בתקופת עידן המידע, מאחר ומרכיבים רבים בתפישותיו של סון טסו מקבלים חיזוק והרחבה עם היכולות הטכנולוגיות החדשות.

האדם הלוחם לא השתנה מאז, גם המצביא נותר אותו אדם, השתנו האמצעים והכלים העומדים לרשותו, ובעידן המידע הם מרחיבים עד מאד את הסביבה ואת רבדיה, בהם המצביא יכול להשתמש.

שקף מס' 2 – לחימה ללא מגע

בעידן המידע גדלה והתרחבה היכולת להשפיע על מקבלי החלטות במדינה יריבה ממרחק.

לחימה קטלנית ולחימה שאינה קטלנית משולבות זו בזו.

כאשר מטרת מלחמה הן כפיית רצון לשינוי מדיניות ניתן להפעיל ולממש איומים ממרחק, האמצעים הקטלניים ששופר דיוקם למטרים ספורים, ושהוגדלו טווחי יעילותם למאות ואלפי קילומטרים מאפשרים להפעיל עוצמה קטלנית על כל מטרה מכל טווח.

כך גם האמצעים שאינם קטלניים. מעבר המערכות המנהלות חיי מדינה ואזרחיה לאמצעים אלקטרוניים ודיגיטליים מאפשר ליריב לשבש ולפגע בתפקוד מערכות במדינה ושיבוש חיי תושביה ללא חציית גבול על-ידי כוח צבאי.

זו תמונה רגעית – במונחי זמן היסטורי, כי אמצעי הנגד יופיעו עד מהרה, תעלמנה המטרות מעל פני השטח, תפוחתנה מערכות הגנה אלקטרוניות וכדומה, אין קיפאון, השילוב בין אמצעים קטלניים ושאינם קטלניים הוא מחויב המציאות בראיה לטווח ארוך, השענות בלעדית על אחת מדרכי הפעולה מותירה את הדרכים האחרות פרוצות – ויהיה מי שינוע בהן.

שקף מס' 3 – מידע הוא אמצעי לחימה

מידע – כמושג – הינו אמצעי לחימה.

זה מתחיל כידיעה כפרט – הקשר בין יורה – רואה למשל, מידע עובר בין משקפת לכוונת – אוטומטי, מהיר מדויק – מידע חד-ערכי – אין פרשנויות.

זה עולה לרמות מורכבות יותר בין אמצעים – במערכות מורכבות יותר בהן משתלב מידע משלים – לציון מטרה נוספים תנאי סביבה ומערכות תלויות מידע משלימות – לדוגמה מערכי נ"מ.

זה משתדרג למידע המזין מערכות קבלת החלטות – כאן אלו פיסות מידע המצטרפות לפיסות מידע קודמות, ויוצרות תמונת מצב המסייעת למקבלי החלטות לבחור בין אפשרויות ולנהל את פעולתם.

בספירה הזו לכל פיסת מידע יש בנוסף לעובדות אותן היא מציגה, משמעויות הנובעות ממנה, ומשמעויות הינן תמיד בהתייחס למידע אחר – ומתפתחת מניפה רחבה של נושאים הנובעים מהמידע.

כדי לנצל את המידע באופן מיטבי הוא צריך להיות מוכוון בהתאם לצורך הנדרש, מיונו, סיווגו והפצתו הם קריטיים בתהליך המעבר מידיעה למידע מועיל.

שקף מס' 4 – לחימה כמערכת של מערכות

ככל שגדלה התלות במידע גדל הצורך בשילוב בין אמצעים וככל שעולה רמת ההפעלה גדל הצורך בשילוב בין מערכות.

בסופו של דבר לחימה ככלל היא הפעלת מערכת של מערכות ונקודות ארכימדס בהפעלת המערכות הן בממשקי המידע וביעילות תהליכי קבלת החלטות ומעליהן באיכות ומוכנות קציני המטה בהכנת המידע ומקבלי ההחלטות בקבלת ההחלטות ובניהול הלחימה.

בניין הכוח צריך להתבסס גם הוא על שילוב יעיל, וככל שמתקרבים למגע עם אויב מורכבות השילוב צריכה לפחות, הלחימה קשה דיה מבלי לסבך מקבלי החלטות ברמות האלה בשילובים מסובכים.

מראש צריך לבנות צוותי קרב ייעודיים, המבנה האחיד המקובל במאה ה-20 ולפניה הוא פתרון ממוצע להרבה בעיות, צוות הקרב של המאה ה-21 הוא מענה משימתי-ייעודי, יכולת השילוב מרחוק בעזרת מידע משפר את יכולות התפקוד למשימה.

שקף מס' 5 – לחימה משולבת ורב ממדית

בפועל לחימה נערכת על בסיס יכולות ולא על בסיס ארגון, לא משנה כיצד נקרא לגוף הלוחם – פלוגה, גדוד, חטיבה, במפגש עם היריב קובעות היכולות ואלו משולבות בתכונותיהן בתוצריהן ובטיב הפעלתן. בכל לחימה בכל רובד משתלבות ברמות עדיפות וחשיבות שונות יכולות שונות, איסוף מידע, תמרון, הפעלת אש, ניידות, רציפות לחימה, לוחמת מידע, התוצר המשולב של כל אלה, יוצר את האפקט ואת העוצמה של צוות הקרב הלוחם. ואת זאת ניתן להרכיב ולבנות מראש במבנה הצוות, בשילוב היכולות, כמערכת דינמית היכולה להגביר יכולת אחת או אחרת.