

## תמלול מצגת מצבי יסוד בלחימה

### שקף מס' 1 – מצבי יסוד בלחימה בממד המידע

טרם עידן המידע מלחמה הייתה אירוע קיצוני מוגדר ביחסי מדינות. מטרתו הייתה כפיית רצון למטרות מדיניות על-ידי שימוש באלימות קטלנית. עידן המידע הביא לשינוי ביכולות השימוש באלימות למטרות מדיניות.

לב המלחמה הוא השגת מטרות מדיניות בכפייה - שימוש באלימות הוא מידת הכפייה – קטלנית – או שאינה קטלנית.

בעולם שהפך גלובלי בגלל היכולות לשימוש במידע בכל תחומי החיים המשפיעים על שלטון – ניתן להפעיל אלימות שאינה קטלנית כדי להשיג מטרות מדיניות.

למושג מלחמה יש משמעויות חוקתיות, כלכליות וחברתיות המשליכות על הכרזת מלחמה – לא נסתבר כן בניתוח הזה.

הקטלניות יוצרת את ההבחנה המסורתית בין ימות שלום ומלחמה – יש להגדרה הרבה הלכות חוקתיות, כלכליות וחברתיות בדין הלאומי והבינלאומי – אנחנו עוסקים בצד התפעולי של מלחמה ולא נכנסים לדיון המשמעותי העמוק בנושא.

אפשר לקרוא למצב המתהווה ככל שנרצה – בפועל הלחימה במימד המידע, המימד הווירטואלי נמשכת ברציפות כל העת, לעתים בקו לענות חלשה – כאשר ניתן להגיע למטרות מדיניות ללא אלימות, ולעתים תוך שימוש באלימות לא קטלנית ברמות חומרה ושנות. המלחמה הקרה, היא דוגמה אחת, הסנקציות סביב משטר האפרטהייד בדרום אפריקה היא דוגמה אחרת, כיום היא נערכת כנגד רוסיה, צפון קוריאה, אירן, תורכיה, ישראל ועוד.

בעת מלחמה קטלנית הלחימה מהממד הווירטואלי אינה פוסקת, היא מופנית לסיוע בלחימה היא מתגברת בתחומים מסוימים ומשנה סדרי קדימויות בהפעלת מאמציה. בסיום הלחימה ועד להשגת מטרות המלחמה היא נמשכת למיסוד הישגי הלחימה.

### שקף מס' 2 – תחומי לוחמת המידע

לאחר שהתחמקנו מהדיון העקרוני נעבור לתכלית – במה עוסקת לוחמת המידע – בעבר היו תחומיה מצומצמים – והיא נערכה כאילו בהיחבא – בצל האירועים המדממים והרעשניים.

כיום, לאחר שהעולם המדיני הכלכלי והחברתי השתנה – היא יוצאת מהצללים והופכת לאמצעי כפייה והשפעה באור הזרקורים.

בעבר מלחמת המידע עסקה –

בהנעה – מוטיבציה, מורל, לוחמת תודעה לדעת קהל מקומית ולתמיכה בינלאומית,

בהונאה – יצירת השפעה על פעולות ועמדות מדיניות וצבאיות כדי ליצור מצבי פתיחה נוחים יותר לפעולה אחרת – פיזית או מדינית

בהטעה – ברמה המערכתית והטקטית ליצירת עדיפות נקודתית במצב עימות

אלא – שבעידן המידע כל האמצעים והפעולות הקודמות קבלו יכולות מוגברות ואליהם נוספו:

לוחמת סייבר – לחימה במערכות נשענות מחשבים, ואמצעי לחימה להתקפה ולהגנה – שבמאה הקודמת חנו בתחומי הקשר והתקשורת, ועכשיו עלו מספר מדרגות והפכו לאמצעי לחימה בעלי זכות קיום עצמית ולא רק תת-מערכת מסייעת למשהו אחר.

עליית היכולות ופיתוח האפשרויות יוצרת יכולות למרחב לחימה וירטואלי, הנשען על מערכות אלקטרוניות ודיגיטליות ומצדיק את הפיכתו למרחב לחימה עצמאי ומשלים.

זה לא בא בבת אחת – זו התפתחות – אבל כאשר יגיע לבגרות הוא יתפוס את מקומות בכבוד.

### שקף מס' 3 פריסת מרחבי לוחמת המידע

לוחמת המידע מכסה את כל מרחב הלחימה ויותר. היא אינה כפופה לגיאוגרפיה, ובחלקה כלחימה אוטונומית וירטואלית היא פועלת במבנה שטח של מקבצים משימתיים ומקצועיים שלא תחת המסגרת ההירארכית של לחימה הפיזית

בלחימה בתמיכה ובסיוע היא פועל כמקבצים משימתיים ומתמחים תחת המסגרת של הלחימה הפיזית כמו כל גורם מסייע ותומך.

יעדיה מגוונים, וניתן להסיט מאמצים וכיווני פעולה בהתאם לתכנית ולצורך מתהווה.

ברמה האסטרטגית היא פועלת כמערכת אוטונומית גם כאשר המטרות האסטרטגיות הן חלק מתכנית המלחמה במיוחד בעת לחימה קטלנית. אלא שבעתות של מלחמה לא קטלנית, בין מלחמה קטלנית אחת למשניה היא פועלת כנגד מערכות פיקוד ושליטה, מערכות מודיעין ותקשורת, מערכות תשתית לאומית, מערכות תדמית ומבצעי תודעה

ברמה המערכתית הפעולה במרביתה נערכת כמשלימה לחימה קטלנית ואזי היא נערכת כנגד מערכות פיקוד ושליטה, והיא מופעלת למשימות מיגון ואבטחה ומשימות לוחמת תודעה

ברמה הטקטית – כלחימה בסיוע ובתמיכה ללחימה קטלנית היעדים הם מערכות רכישת מטרות, מערכות מודיעין ומערכות לחימה אלקטרונית