

תמלול מצגת ניהול תמרון

שקופית מס' 1 – ארגון התמרון

כוח התמרון צריך להבנות כך שבנקודת המגע, בעת המגע תהייה לו עוצמה מכרעת. זה עשוי להיות הכוח תחת פיקוד המתמרון בתא הלחימה או במרחב הלחימה ותגבור באמצעי סיוע ותמיכה המופעלים מרחוק ושאינם תחת פיקוד אך תוצריהם מופעלים על-ידי מפקד המשימה, בין אם הוא המפקד בשטח ובין אם הוא המפקד הממונה רמה אחת גבוה יותר.

שקופית מס' 2 – ניהול התמרון

התנועה אל היעד היא המנוף המביא את הכוח ליעדו. היא אמצעי ואינה מטרה. היא יוצרת את המצב לפתיחת קרב המגע. לעתים היא קצרה וחד-משמעית ולעתים היא ממושכת. היא חייבת להתגבר על כוחות ההתנגדות בדרך ליעד, בין אם זו התנגדות פסיבית ובים אם זו התנגדות אקטיבית עוינת. עקרונות הגישה העקיפה בתמרון קובעים כי נתיב התמרון צריך שהיה בדרך ההתנגדות הפחותה ביותר. נדרש שילוב נכון של זמן ושל מרחב כדי ליצור את תוצאת התמרון הנדרשת לקרב המגע.

שקופית מס' 3 – התמרון האסטרטגי

בתנאי מדינת ישראל התמרון האסטרטגי נערך כל העת ללא הפוגה. זו מלחמה שאינה פוסקת לעולם. מטרת התמרון האסטרטגי היא יצירת מצבי עליונות לדרג הקברניטים בשלוש מדרגות עיקריות: מדרגת טרום לחימה קטלנית ליצירת מצב בו דעת הקהל הפנימית והבינלאומית תומכת בהחלטות הקברניטים ונוצר מצב בו מטרות המלחמה מקובלות ולגיטימיות, כך שבעת הפעלת הכוח הצבאי נוצרת סיטואציה תומכת.

מדרגת הלחימה – שם התמרון האסטרטגי כופה, או מנסה לכפות, קבלת החלטות אצל היריב. כאן התמרון האסטרטגי משולב בתמרון הקינטי כאשר הם תומכים זה בזה.

ומדרגת המימוש לאחר סיום הלחימה הקינטית, התמרון האסטרטגי מעשיר ותומך בתוצאות הלחימה ופועל למימוש מטרות המלחמה.

עיקר הפעולה של התמרון האסטרטגי היא בתחומי לוחמת המידע שאינה קטלנית, אבל יש בו לחימה באמצעים שאינם צבאיים כמו אמצעים כלכליים, לחימה באמצעות שליח, דעת קה

ל בינלאומית, בריתות ושיתופי פעולה עם כוחות ומשפיעים בינלאומיים וכדומה.

דרכי הפעולה מגוונות, גישה עקיפה וחשאית, סייבר, לוחמת מידע, לוחמה פסיכולוגית וכדומה, ולעתים גישה ישירה ואף קטלנית מול יעדים אסטרטגיים.

שקופית מס' 4 – התמרון המערכתי

התמרון המערכתי עוסק ביצירת עליונות ושליטה במרחבי לחימה. הוא מתמקד ביעדים המערכתיים, הוא משלב בין מרחבי לחימה שונים ליצירת מוקד השפעה מכריע.

התמרון המערכתי ספוג כולו בשילוב לחימה רב-ממדית ורב-מרחבית. הוא מתבסס על עקרון פיקוד מוכוון משימה בכך שאינו נכתיב למפקדי משימה את דרכי פעולתם. הוא תומך בהם באמצעי סיוע ותמיכה מרחביים, הוא מפעיל את ריכוזי המאמץ ואת העתודות לניצול הצלחה ולמימוש מטרות הלחימה.

שקופית מס' 5 – התמרון הטקטי

התמרון הטקטי עוסק בתנועה ואש ברמתם הבסיסית. מרביתו העפלה של כוחות תחת פיקוד תוך שילוב של סיוע ותמיכה מהדרג המסייע. כדי שהתמרון הטקטי יוכל לממש את משימתו הוא צריך להיות עטוף במערכות משלימות, הוא לבדו יכול לממש מעט מאד.

כדי ליצור תמרון התקפי ורצוף, כוחות התמרון נבנים למשימתם הישירה ומסביבם כוחות לתגבור ולהשלמת המשימה, ללא אלה התמרון הוא חד משימתי. ראה לחימת כוחות החי"ר במלחמת יום הכיפורים. זה מחייב מערכות פיקוד ושליטה היוצרות מעטפות משלימות לתמרון הטקטי, זה מחייב לבנות צוותי קרב המסוגלים לממש את המשימה הישירה וכדי להבטיח בסיס להמשך הלחימה למשימות הבאות.

התמרון הטקטי הוא המוציא לפועל, הוא דומה לפגז הפוגע במטרה הוא אינו הקנה המשגר את הפגז. כדי להשיג את מטרת הלחימה כלל המערכות הפוקדות, תומכות ומסייעות הן היוצרות את ההשפעה של התמרון הטקטי על התפתחות המערכה.

שקופית מס' 6 – התמרון במרחב הווירטואלי

המרחב הווירטואלי הינו מרחב יציר אדם, כולו מבוסס על טכנולוגיה שכולה בשליטתנו. מרחב הלחימה נבחר מעוצב על ידינו בתוך כלל ממד המידע האופף את חיינו הפרטיים, הציבוריים והשלטוניים. עיקרו השפעה על אנשים ומערכות – טכנולוגיות, חברתיות, כלכליות ושלטוניות.

זו לחימה שאינה קטלנית, והיא אינה פוסקת לעולם. המרחב הווירטואלי הוא שהרחיב את שולי המלחמה. הלחימה בו אינה פוסקת – יש לו עוצמה כבירה בהשפעה על מערכות – והוא בהפעלה מתאימה – כאשר הוא מלווה בעוצמה פיזית, פעילה או מרומזת, עשוי להביא להכרעה במלחמה.

המרחב הזה כמרחב לחימה אינו מוכר כיום, היכולות נבנות בביזור ובקצב שרינו אחיד על-פי ההתפתחויות הטכנולוגיות – אבל עוצמת ההתפתחות כה רחבה וגדולה עד שלא תיותר ברירה אלא למסד את הפעולות במרחב הזה.